

*Pour son 20ème Grandeur Nature, l'association DédAles vous invite à arpenter le temps d'un week-end, seul ou en équipe, dans une ambiance houleuse et chaleureuse, les rues de la Cité aux 1000 tavernes :ERLAK*



*Les 24 -25 avril 2010 au fort de Bourlémont (Vosges)*

*Devant la Taverne du Lustre Noir, sur un vieux panneau de bois marqué par le temps et les traces de manœuvres incontrôlées de plusieurs générations de fêtards de fin de nuit, un coursier de l'Union placarde fébrilement un parchemin.*

*Autour de lui, une foule hétéroclite et taciturne se presse pour savoir quelles nouvelles l'Union répand dans la Cité aux Mille Tavernes.*

*Malgré tout l'art et la précision de la calligraphie des scribes de l'Union des contrées d'Astria, l'heure est trop peu avancée pour que les brumes alcoolisées de la nuit permettent aux mercenaires de pouvoir lire la missive. Le jeune Yaël pense détenir l'occasion de rendre hommage à son maître luthier en faisant étalage de sa nouvelle maîtrise de la lecture. Il parvient à se faufiler parmi les cottes de maille, les cuirs, l'acier et les gourdes de divers genres et à arracher la missive. Il monte sur un tonneau éventré de la veille et lit en buttant sur la plupart des mots le message de l'Union avec sa voie d'adolescent muant :*

*« Habitants de l'Union,*

*La Paix, fut-elle notre idéal commun, est un travail de chaque instant. Elle demande des sacrifices importants, à chacun d'entre nous, pères et mères, combattants et laboureurs, enfants de la relève...*

*Une nouvelle fois, c'est pour défendre nos valeurs de liberté que l'Union va faire appel à vous.*

*Devant la menace qui gronde à l'Est, et l'instabilité politique du Grand Royaume, l'Union des Contrées d'Astria a décidé de lever l'OST !*

*Chaque province, chaque cité en ce jour est invitée à travailler au sein de l'Union selon les promesses échangées pour forger les plans de nos futures victoires.*

*Le sort de l'Union dépend de votre mobilisation.*

*La Régence de l'Union »*

*Sans comprendre pourquoi, Yaël se retrouve victime de projection de gravats, de morceaux de ferraille et des restes culinaires de la veille de la Taverne du Lustre Noir que les chiens n'ont même pas mangés.*

*Les mercenaires, membres des corporations et autres habitants d'Erlak grondent, hurlent ou insultent. Des coups sont donnés et Yaël en profite pour s'éclipser.*

*A la vérité, il n'est pas certain que chaque membre de l'assemblée réunie ait bien compris la missive. Par contre, chaque Erlakien sait que la Cité n'a jamais été aussi mal administrée qu'aujourd'hui : les Écoles majeures toujours en lutte inventent sans cesse de nouvelles lois et règles, les Écoles mineures réclament le retour des anciennes traditions et se renforcent peu à peu grâce à leurs alliances, les corporations réclament une voie au Conseil des Cinq, d'obscures disparitions endeuillent la Cité chaque matin. Comment dans ces conditions la Cité pourrait-elle prendre une décision unanime ? Comment Erlak pourrait-elle conserver sa position au sein de l'Union, et surtout les finances lucratives qui profitent à chacun ? Et malgré cet appât substantiel, comment accepter que l'honneur de la Cité et le statut de sauveur de l'Union acquis dans le sang pendant la guerre pourpre soit remis en cause ?*

*Car aujourd'hui, ce n'est pas seulement la Cité qui est menacée, ni ses habitants : ce sont les Écoles de mercenaires, le Cœur d'Erlak...*

## FICHE D'INSCRIPTION

---

**Astria**

« Cas d'écoles »

### I. INFORMATIONS GENERALES

Nom : ..... Prénom : .....

Date de naissance : ..... Profession : .....

Adresse : .....

Ville : ..... Code postal : .....

Téléphone fixe : ..... Téléphone portable : .....

Adresse électronique : .....

**IMPORTANT** : il est impératif que vous fournissiez une photo de vous pour valider votre inscription.

Cette photo sera envoyée par mail à l'adresse suivante : fallacieuse@gmail.com

Avez-vous des **restrictions alimentaires**, si oui, lesquelles :

.....

Avez-vous des **problèmes de santé** incommodes ou nécessitant un traitement particulier susceptible d'intervenir en jeu, si oui lesquels :

.....

Avez-vous votre brevet de secourisme : .....

### II. AIDEZ-NOUS A VOUS ATTRIBUER VOTRE ROLE \*

Avez-vous déjà participé à des grandeurs nature : .....

Si oui, combien : .....

Avez-vous déjà joué chez DédAleS : ..... Si oui, vos coordonnées ont-elles changé depuis : .....

*Si vous n'attachez pas d'importance aux questions suivantes, n'y répondez pas.*

**1) Vous préférez :**

Jouer en équipe

Jouer en solitaire

**2) Seriez-vous prêt à incarner un rôle de premier plan, impliquant charisme, prise de parole en public, costume de premier ordre ?**

Oui            Non            Pourquoi pas

**3) En GN, vous favorisez (numérotez par ordre de préférence, 1 étant votre préféré) :**

- |  |   |
|--|---|
| Les intrigues personnelles (amour, vengeance...) | La religion et le mysticisme                    |
| Les quêtes de type « chasse au trésor »          | La politique et la diplomatie                   |
| Les combats                                      | L'infiltration, espionnage, et sombres complots |
| Les intrigues de groupe                          | Le rôle play et l'ambiance                      |

Seriez-vous prêt(e) à jouer une histoire d'amour ?    Oui    Non    Pourquoi pas

**4) Vous seriez plutôt d'un alignement (attention, ce sondage porte forcément vers les extrêmes, c'est normal) :**

Loyal bon : le gentil            Chaotique mauvais : le méchant (et un peu fou au passage)

Vous obéissez à des principes personnels ou supérieurs (religion, droit).

Vous êtes un libertin : les conventions sociales et lois ne sont utiles que si elles suivent votre intérêt.

**5) Quel rôle ne voulez vous absolument pas jouer :**

.....

**6) Voulez vous jouer en groupe, et si oui, merci de donner les noms des autres joueurs :**

.....  
.....

**7) Avec qui ne voulez vous absolument pas jouer :**

.....

**8) Précisions qui vous tiennent à cœur sur votre rôle futur :**

.....  
.....  
.....  
.....

\* Attention, il est évident que le choix final de la nature de votre personnage relève de la souveraineté des organisateurs de ce GN. Le fait d'avoir répondu à toutes les questions ci-dessus ne garantit en aucune manière que le résultat soit conforme à vos attentes. Sachez que les organisateurs privilégieront avant tout le regroupement des personnes souhaitant jouer en groupe, en cohérence avec le scénario du GN. D'autre part, il est utile de préciser que les premiers inscrits seront les premiers servis.

**Au vu du changement de thème du GN, les personnages des années précédentes ne seront pas repris.**

#### LOGISTIQUE ET AUTRES INFORMATIONS

Le grandeur nature du 24 – 25 avril 2010, aura lieu au fort de Bourlémont. Un plan de route imprimable sera disponible sur le forum DédAles :

<http://www.chenit.net/Astria2008/Forum/index.php> (section Le Pont Levis).

Le rendez-vous joueurs est fixé le 23 avril à partir de 18H. Dans la mesure du possible, les enveloppes de jeu seront distribuées le vendredi soir. Sauf événement majeur, le jeu débutera le samedi à 10H00, nous ferons l'impossible pour que le GN débute à l'heure. Le jeu finira le dimanche vers 14H.

Vous seront fournis le repas du samedi midi et tous les repas jusqu'au dimanche midi inclus. Les repas seront servis dans les auberges, à heures variables.

Le prix de ce grandeur nature est fixé à 70€ à régler par chèque à l'ordre de l'association DédAles et à expédier à l'adresse suivante :

*Association DédAles, M. et Mme Beaume, 39 Route de la Rousselière, 37510 SAVONNIERES.*

**! Aucune inscription ne sera prise en compte après le 30/09/09 !**

Aucun remboursement ne sera effectué après le **31/12/2009**.

Le couchage se fera sous tente (non fournie) ou dans le fort. Des toilettes seront mises à la disposition des joueurs. Chacun est libre d'établir un espace d'accueil qui lui soit propre et donc d'amener les décorations et les meubles qui lui plaisent. Nous vous encourageons dans cette voie.

Pour toutes informations complémentaires, vous pouvez également visiter notre site :

<http://pagesperso-orange.fr/dedales/> ou dans la section Astria : <http://dedalesastria.free.fr/>

Ou nous contacter par téléphone (les numéros sont sur le forum) entre 18h et 21h. Sinon, c'est Guillaume au 01.69.53.97.75 / 06.43.03.50.15 aux mêmes heures.

### **III. DECHARGE DE RESPONSABILITE**

*Je me porte garant sur ma responsabilité civile de tout dommage dont je serais, volontairement ou non, responsable lors de cette manifestation. Je m'engage à respecter les consignes élémentaires de sécurité et de savoir-vivre. Je ne saurais tenir pour responsables les organisateurs pour d'éventuels dommages ou vols qui pourraient être perpétrés contre ma personne ou mes biens. J'accepte que les photos et films pris par l'organisation restent sa propriété et qu'ils puissent être utilisés pour sa communication.*

Date et signature :